3D

1. 목적  
- 3D 개발을 통해 다양한 영상 콘텐츠를 만들고 사용자 경험을 개선하고 비즈니스 모델을 발전시키는 것을 목적으로 합니다.  
  
2. 전략  
- 3D 개발 계획을 수립하고 개발 스케줄을 정합니다.  
- 3D 콘텐츠 요구사항을 정의하고 3D 기술을 이용하여 3D 콘텐츠를 설계하고 개발합니다.  
- 3D 콘텐츠의 성능과 사용성을 테스트하여 사용자 경험을 개선합니다.  
- 3D 콘텐츠를 실제 사용자에게 제공하고, 사용자의 반응을 분석하여 사용자 경험을 개선하고 비즈니스 모델을 발전시킵니다.  
- 3D 콘텐츠의 유지 보수 및 관리를 수행하여 안정적인 서비스를 제공합니다.  
  
3. 수행 방법  
- 3D 개발 계획을 수립하고 개발 스케줄을 정합니다.  
- 3D 콘텐츠 요구사항을 정의하고 3D 기술을 이용하여 3D 콘텐츠를 설계하고 개발합니다.  
- 3D 콘텐츠의 성능과 사용성을 테스트하고 사용자 경험을 개선합니다.  
- 3D 콘텐츠를 실제 사용자에게 제공하고, 사용자의 반응을 분석하여 사용자 경험을 개선하고 비즈니스 모델을 발전시킵니다.  
- 3D